

Concorso Progetti 2015-2016. Istituto Marconi Dalmine (Bg)

1 Le giurie sono 6, come gli ambiti.	Progetti	
	Totale	In finale
Biennio Culturale	13	3
Triennio Culturale	10	2
Biennio Tecnico	11	2
Elettrotecnica, Energia, Fotov.	11	2
Informatica	11	2
Elettronica, Automazione	15	3
Totale progetti:	71	14



2 8 + 2 premi:

1 premio per ogni giuria= 6 premi.

1 premio Speciale Giuria

1 premio Miglior progetto Marconi 2016

2 menzioni speciale giuria

100 € + pergamena

100 € + pergamena

200 € + pergamena + stampa in 3D

0 € +pergamena

Ad ogni finalista sono stati assegnati 25€, un buono panino e un buono gelato da 10€

Ad ogni vincitore è stato consegnato anche un buono panino e un buono gelato da 10€

3 Composizione tipo giuria: 1 membro AGM, 1 azienda, 1 ex studente

4 Ogni giurato da il suo giudizio. Il voto finale per ogni giuria sarà la media aritmetica.

5 Ogni giuria definirà la classifica dei propri progetti finalisti

6 Le giurie riunite definiranno il Miglior progetto Marconi 2016. Il 2° di quell'ambito, passerà al 1° posto.

7 Inoltre le giurie riunite determineranno il progetto vincitore "Speciale Giuria" e le menzioni speciali.

8 Progetti vincitori: vedi foglio "Vincitori"

Progetti vincitori	titolo	classe	Premia	Ente/Istituto
1. Premio Biennio culturale	Scacchiera Vegetale	2D	Lorella Alessio	Sindaco Dalmine
2. Premio Triennio Culturale	App Sentieri partigiani	5BIN	Paola Crippa	Ufficio scolastico territoriale
3. Premio Biennio Tecnico	Hovercraft	2F	Lia Pilenga	Sematic
4. Premio Elettrot. Energia, Fotovoltaico	Impianto di lavorazione	5AT	Francesco Rota	Confindustria Bg
5. Premio Informatica	I'm here	3BI	Fiorella Belotti	Ass. Cultura Osio Sopra
6. Premio Elettronica e Automazione	Domotic Autoparking	4BT	Marilisa Zappella	Comitato genitori provinciale
7. Premio Speciale Giuria	Sistema smistamento automatico	5AA	Paolo Cavalieri	Ass. Cultura Dalmine
8. Miglior progetto Marconi 2016	Welkdom	5AI	Maurizio Chiappa	Istituto Marconi
9. Menzione speciale giuria 1	CO2 Fire	4BII	Davide del Re	Istituto Mamoli
10 Menzione speciale giuria 2	Motore Stirling (Vielmi)	3AE	Patrizia Campana	Istituto Marconi

Io e Lode	Andrea Monzani		Grazia Amato	Istituto Marconi
Corso Informatica Anziani Dalmine	Davide Monopoli		Laura Rigaldo	Istituto Marconi

ambito	N°	Titolo progetti finalisti	Classe	Selezione	Voto del 04.06.2016	Finale	Totale G1						Totale G2						Totale G3					
							Aspetto estetico del progetto (3 max)	Originalità del progetto (4 max)	Esposizione del progetto (5 max)	Complessità realizzativa (6 max)	Funzionamento (7 max)	Aspetto estetico del progetto (3 max)	Originalità del progetto (4 max)	Esposizione del progetto (5 max)	Complessità realizzativa (6 max)	Funzionamento (7 max)	Aspetto estetico del progetto (3 max)	Originalità del progetto (4 max)	Esposizione del progetto (5 max)	Complessità realizzativa (6 max)	Funzionamento (7 max)			
BC	BC08	scacchiera vegetale	2D	16,7	23,0	39,7	3	3	4	5	6	21	3	4	5	6	6	24	3	4	5	6	6	24
BC	BC10	pyramidhorto	2D	15,7	21,0	36,7	3	2	5	4	7	21	3	2	5	4	7	21	3	2	5	4	7	21
BC	BC13	strutture da giardino	2F	15,7	21,3	37,0	3	1	4	5	7	20	3	2	5	5	7	22	3	2	5	5	7	22
TC	TC01	App sentieri partigiani	5BIN	18,0	20,3	38,3	3	2	4	5	6	20	3	3	4	5	6	21	3	2	4	5	6	20
TC	TC07	Match dictionary	4BI	17,7	15,3	33,0	1	3	4	3	5	16	1	3	3	3	5	15	1	3	4	3	4	15
BT	BT06	Fitotec	2D	17,7	19,0	36,7	3	3	4	4	5	19	3	3	4	4	5	19	3	3	4	4	5	19
BT	BT07	Hovercraft	2F	17,7	23,0	40,7	3	2	5	6	7	23	3	2	5	6	7	23	3	2	5	6	7	23
EE	EE06	Impianto di lavorazione e selezione	5AT	17,0	12,7	29,7						0	3	1	4	4	7	19	3	1	4	4	7	19
EE	EE11	Progettazione componente elastico metallico	5AE	17,7	10,0	27,7						0	3	3	2	2	5	15	3	3	2	2	5	15
IN	IN06	I'm here	3BI	15,3	11,5	26,8	1	1	4	1	3	10	1	1	4	2	5	13	1	1	4	3	5	14
Migliore	IN11	Welkdom	5AI	17,3	13,5	30,8	1	2	3	4	3	13	1	2	3	4	4	14	1	2	2	4	3	12
EA	EA05	Infotronic's Droids	3AL	19,0	18,7	37,7	3	4	5	5	5	22	2	3	4	5	6	20	2	2	3	3	4	14
EA	EA10	Misuratore di riflessi/ Speed Up	5AN	16,0	19,7	35,7	2	3	5	2	7	19	2	4	5	5	6	22	2	3	4	2	7	18
EA	EA12	Domotic Autoparking	4BT	17,0	22,3	39,3	3	3	5	5	7	23	3	4	5	6	6	24	3	2	4	4	7	20
Speciale	EA11	SAM	5AA																					
Menzione 1	IN03	CO2 Fire	4BII																					
Menzione 2	EE01	Motore Stirling Vielmi	3AE																					

Biennio Culturale	3
Triennio Culturale	2
Biennio Tecnico	2
Elettrotecnica, Energia, Fotov.	2
Informatica	2
Elettronica, Automazione	3
Speciale giuria	
Marconi 2016	

14 Finalisti

Selezione: voto per la selezione dei progetti finalisti (max: 20)

Voto 04.06: voto assegnato durante il Marconi's day (max: 25)

Finale: Voto finale a seguito dei due precedenti (max: 45).

Aspetto estetico del progetto	(3 punti max)	(l'aspetto è curato, piacevole e accattivante?)
Originalità del progetto	(4 punti max)	(è un progetto nuovo? Originale? Innovativo?)
Esposizione del progetto	(5 punti max)	(è stato spiegato bene alla giuria? Nei tempi stabiliti?)
Complessità realizzativa	(6 punti max)	(quanto è complessa la sua realizzazione?)
Funzionamento	(7 punti max)	(durante la dimostrazione ha funzionato bene?)

Massimo punteggio totale dalla giuria: 25 punti

I progetti degli studenti in gara, vince Welkdom start up che dirige casa

Al Marconi di Dalmine. Settantuno le idee presentate. Il primo posto a un sistema che gestisce luci, accessi ed elettrodomestici. E domani l'incontro con le aziende

DALMINE

GLORIA VITALI

Al riconoscimento, nell'ultimo anno, ci sono abituati gli studenti della classe 5ª AI. Il loro Welkdom si era già classificato terzo nell'ultima edizione della StartCup Bergamo - la competizione per progetti promossa dall'Università - e secondo al concorso «Isola delle idee» a Sotto il Monte solo poche settimane fa. Ma essere premiato come miglior progetto dell'istituto che frequenta da cinque anni, a pochi giorni dall'esame di maturità, ha tutto un altro sapore. La terza edizione del «Marconi's Ideas day», il giorno delle idee dell'Istituto superiore Marconi di Dalmine, è stato infatti vinto da Welkdom, il progetto - ormai una vera e propria start up con tanto di business plan - che permette di avere sotto controllo la propria abitazione.

Grazie a un sistema di moduli wireless che dialogano tra loro, si possono gestire luci, temperatura, elettrodomestici e accessi, senza bisogno di ristrutturazioni (perché Welkdom si integra con l'esistente) e a prezzo contenuto, il tutto a portata di smar-

tphone o tablet. Questa terza edizione del «Marconi's Ideas day» - una vetrina di lavori e progetti realizzati dagli studenti durante l'anno - ha visto la partecipazione di ben 71 idee presentate da singoli, gruppi di studenti o intere classi.

Si va dall'automazione applicata ai processi industriali come lo Sma (il sistema di smistamento automatico della 5ª AA, che vince il premio speciale della giuria), all'informatica con sistemi di localizzazione per cellulari o siti internet tematici, come quello della 5ª Bin sui sentieri partigiani bergamaschi. Molti tra i progetti in concorso avevano a che fare con orti, giardini e cura del verde, come ad esempio sistemi antintrusione per giardini che rilevano le impronte digitali, irrigazione a distanza dell'orto, piccole serre a temperatura controllata, casette per uccelli con controllo a distanza per fotografare e monitorare la presenza dei piccoli pennuti.

Non certo un caso, ma merito del percorso interdisciplinare Horti Marconiani, che l'istituto ha avviato nel 2015 allo scopo di migliorare lo spazio esterno del-

la scuola grazie a orti verticali progettati con materiali di riciclo, rastrelliere per biciclette e panchine in legno con fioriere incorporate. Il tutto progettato e realizzato dagli studenti nel corso dell'anno scolastico.

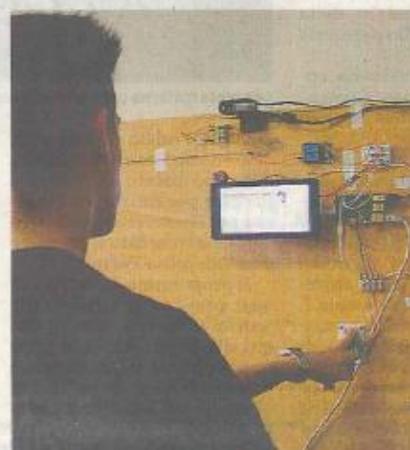
Dei 71 progetti ne sono stati premiati 10, a cui va un piccolo contributo in denaro offerto dall'Associazione genitori, tanti quelli presenti ieri nell'istituto dalminese, e buoni consumazione da spendere al bar dell'istituto o al «Cestino Saporito» della Roncola di Treviolo. «Questa è la festa di tutto l'istituto - ha detto il preside Maurizio Chiappa - Avete vinto tutti, ogni persona che ho incontrato oggi mi ha solo rivolto delle lodi nei vostri confronti. Ci avete messo passione e cuore, ricordatevi che siete dei ragazzi in gamba: dimostratele sempre».

E domani per gli studenti del Marconi c'è un altro importante appuntamento: più di 30 aziende saranno ospiti a scuola. L'evento, «Le aziende incontrano il futuro», sarà una prima vera possibilità di confronto con il mondo del lavoro.

©IPRODUZIONE/RSERVATA



La premiazione dei rappresentanti della classe quinta AI, vincitori del «Marconi's Ideas day»



Il progetto d'accesso all'orto con impronta digitale



Le Idee dei ragazzi sono state premiate in palestra

Eco Di Bergamo 5/6/2016